

Selecteren

Opdracht geven:

- Toetsenbord:
Command: Select ↵
- Onderdeel van wijzigingsfuncties zoals *Erase, Move, Copy, Scale, Rotate, etc.*
- Alles selecteren: **Ctrl + A**

Belangrijkste opties:

- P *Previous*, vorige selectie van objecten (behalve na *Undo*)
 - L *Last*, laatst getekende object
 - W *Window*, alle objecten die binnen het venster liggen
 - C *Crossing*, objecten binnen of snijdend aan een venster
 - F *Fence*, objecten die gesneden worden door een lijn
 - WP *Window Polygon*, alle objecten binnen een veelhoek
 - CP *Crossing Polygon*, alle objecten binnen of snijdend aan een veelhoek
 - ALL alle objecten, behalve op bevroren lagen en in andere Layouts
-
- A *Add*, nieuwe objecten aan selectie toevoegen
 - R *Remove*, objecten uit selectie verwijderen

Tip: met *Erase All*, evt. gevolgd door *Remove Crossing* voor wat u niet wilt verwijderen, kunt u objecten verwijderen die u op geen andere manier kunt selecteren, b.v. tekstobjecten zonder tekst of blokken zonder inhoud.